

正五胞体の紹介 [高校生に向けて]

*** 点・線分・正三角形・正四面体・正五胞体 ***

§ 1 正単体

点を **0次元正単体**，線分を **1次元正単体**，正三角形を **2次元正単体**，正四面体を **3次元正単体** という。

一般に， n 次元の図形で，その境界が $n+1$ 個の $n-1$ 次元正単体から成るものを **n 次元正単体** という。

以下，**4次元正単体**（正五胞体と呼ばれている）を紹介するために，その図形を構成する点の座標の計算を詳細に説明する。

§ 2 点から線分へ

まず点 $A_1(0)$ を考える。点は **0次元正単体** である。

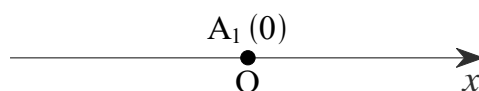


図 1

新たに x 軸の正の部分に， $A_1B_1=1$ となる点 B_1 をとる。（線分の長さ 1 を h_1 で表す。）

その x 座標は 1 であるから $B_1(1)$ 。このとき線分 A_1B_1 は，**1次元正単体** となっている。

§ 3 正三角形

線分 A_1B_1 の重心（中点）を原点にするため，

x 軸の負の方向に $\frac{1}{2}$ だけ平行移動したのち，

y 座標（値は $y=0$ ）を追加すると，

$$A_2\left(-\frac{1}{2}, 0\right), B_2\left(\frac{1}{2}, 0\right).$$

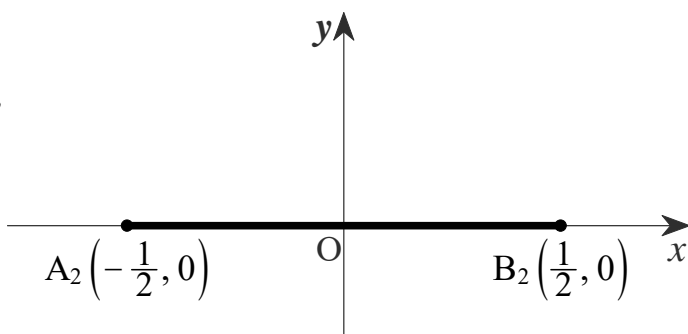


図 2

新たに， y 軸の正の部分に $B_2C_2=1$ となる点 C_2 をとると，その y 座標 h_2 は，

$$h_2 = \sqrt{1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2} = \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

よって $C_2\left(0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$ となる。このとき $A_2C_2=1$ であり，元々 $A_2B_2=1$ であるから三角形

$A_2B_2C_2$ は正三角形，つまり **2次元正単体** である。

三角形 $A_2B_2C_2$ の重心は，

$$\frac{1}{3} \left\{ \left(-\frac{1}{2}, 0\right) + \left(\frac{1}{2}, 0\right) + \left(0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \right\} = \left(0, \frac{\sqrt{3}}{6}\right).$$

§ 4 正四面体

正三角形 $A_2B_2C_2$ の重心を原点にするため、 y 軸の負の方向に $\frac{\sqrt{3}}{6}$ だけ平行移動したのち、 z 座標 (値は $z=0$) を追加すると、

$$A_3\left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{6}, 0\right), B_3\left(\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{6}, 0\right), C_3\left(0, \frac{\sqrt{3}}{3}, 0\right).$$

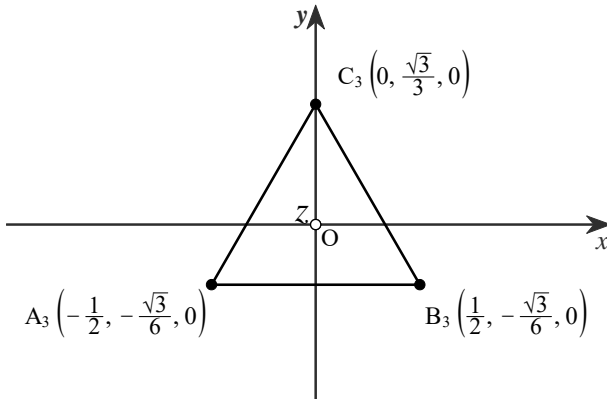


図 3

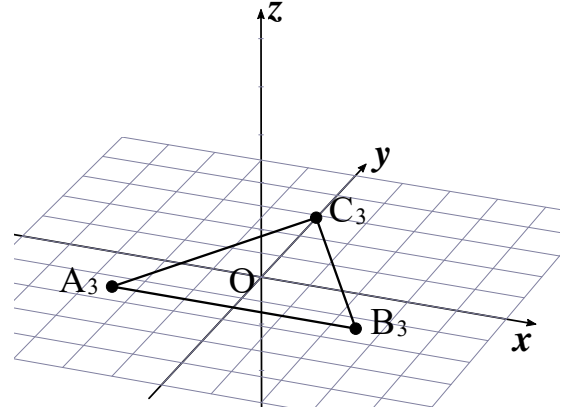


図 4

新たに、 z 軸の正の部分に $C_3D_3=1$ となる点 D_3 をとると、その z 座標 h_3 は、

$$h_3 = \sqrt{1 - \left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^2} = \frac{\sqrt{6}}{3}.$$

よって $D_3\left(0, 0, \frac{\sqrt{6}}{3}\right)$ となる。このとき $A_3D_3 = B_3D_3 = 1$ となっている。

元々 $A_3B_3 = B_3C_3 = C_3A_3 = 1$ である 3 点 A_3, B_3, C_3 を平行移動した点と D_3 を合わせた 4 点 A_3, B_3, C_3, D_3 からなる図形の辺長はすべて 1 である。つまり四面体 $A_3B_3C_3D_3$ は正四面体、つまり 3 次元正単体である。

線分の中点や正三角形の重心を求める方法と同様に、正四面体 $A_3B_3C_3D_3$ の重心は、

$$\frac{1}{4} \left\{ \left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{6}, 0\right) + \left(\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{6}, 0\right) + \left(0, \frac{\sqrt{3}}{3}, 0\right) + \left(0, 0, \frac{\sqrt{6}}{3}\right) \right\} = \left(0, 0, \frac{\sqrt{6}}{12}\right).$$

§ 5 正五胞体

正四面体 $A_3B_3C_3D_3$ の重心を原点にするため、 z 軸の負の方向に $\frac{\sqrt{6}}{12}$ だけ平行移動したのち、 u 座標 (値は $u=0$) を追加すると、

$$A_4\left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{6}, -\frac{\sqrt{6}}{12}, 0\right), B_4\left(\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{6}, -\frac{\sqrt{6}}{12}, 0\right), C_4\left(0, \frac{\sqrt{3}}{3}, -\frac{\sqrt{6}}{12}, 0\right),$$

$$D_4 \left(0, 0, \frac{\sqrt{6}}{4}, 0 \right).$$

x 座標・ y 座標・ z 座標に続く第4の座標を u 座標と呼んでいる。

また、図5の中に点線の矢印で u 軸を描いてあるが、実際はどのような方向なのか、三次元の中で暮らしている我々には、考えられない”方向”であろう。

u 軸については、どちらに向いているか分からないが、第4の座標軸をイメージして欲しい。

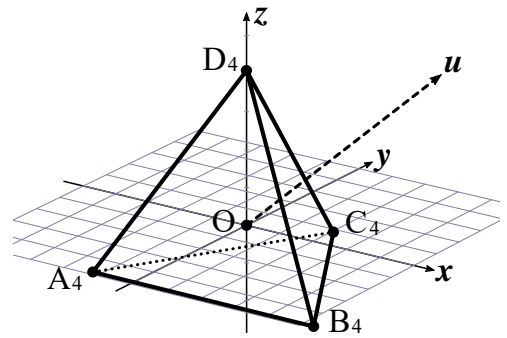


図5

新たに、 u 軸の正の部分に $D_4E_4=1$ となる点 E_4 をとると、その u 座標 h_4 は、

$$h_4 = \sqrt{1 - \left(\frac{\sqrt{6}}{4} \right)^2} = \frac{\sqrt{10}}{4}.$$

よって $E_4 \left(0, 0, 0, \frac{\sqrt{10}}{4} \right)$ となる。このとき $A_4E_4 = B_4E_4 = C_4E_4 = 1$ となっている。

そして $A_4B_4 = A_4C_4 = A_4D_4 = B_4C_4 = B_4D_4 = C_4D_4 = 1$ であった4点 A_4, B_4, C_4, D_4 を平行移動した点と E_4 を合わせた5点 A_4, B_4, C_4, D_4, E_4 からなる図形の辺長はすべて1である。この5点からなる図形を正五胞体という。

§6 n 次元正単体とその影

線分・正三角形・正四面体・正五胞体をそれぞれひとつ低い次元へ射影した図形（いわゆる「影」）を考える。

線分を x 軸方向から見た図形を考える。線分も下図の様に1点に見える。これは、元々点2個の影である。（図6）

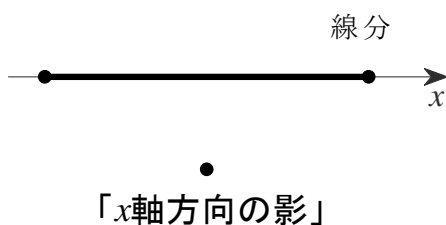


図6

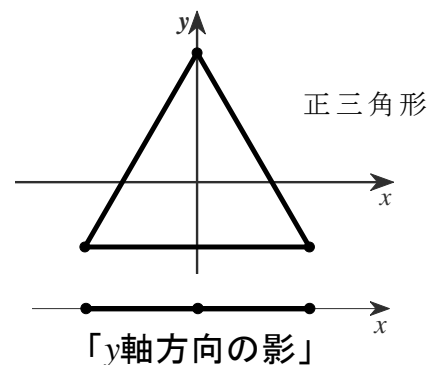


図7

正三角形を y 軸方向から見た図形を考える。正三角形も3点が並んだ線分に見える。これは、左端と中央・中央と右端・左端と右端を結んだ3本の線分と見ることができる。そしてこれらは、元々同じ長さの線分3本の影である。（図7）

正四面体を z 軸方向から見た図形を考える．正四面体も三角形状に並んだ 3 個の点の中に 4 番目の点が見え，それら 4 点がそれぞれ結ばれた線分が見える．この図形は，外側に正三角形があり，中には鈍角二等辺三角形が 3 個見える．しかしこれら 4 個の三角形は，上の図をみれば明らかなように，元々は正三角形 4 個の影である．（図 8）

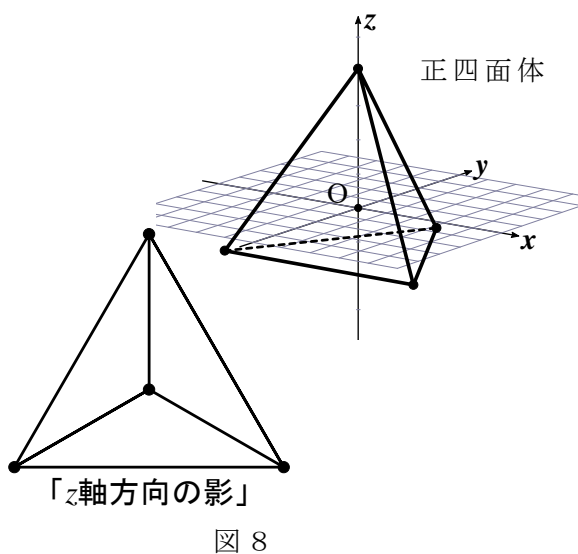


図 8

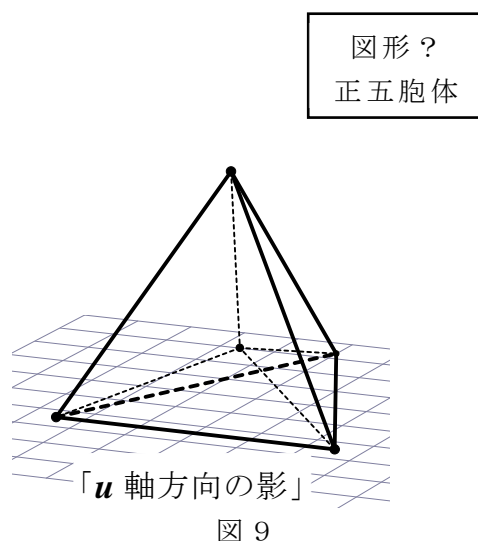


図 9

正五胞体の図形は私達には見えないが， u 軸方向から見た図形を考える．その図形は 3 次元の図形で正四面体（三角錐）とその重心に 5 番目の点が見え，それらをすべて結んだ線分が見える．外側には，大きな正四面体が見え，その中には，高さの低い正三角錐が 4 個見えるはずである．これら 5 個の三角錐は，元々は正四面体 5 個の影である．（図 9）

図 9 の補足をするに，正五胞体は 4 次元の図形なので，その影は 3 次元の立体（図形）である．それを紙面に表すために 3 次元の立体（図形）を平面に印刷した「見取り図」になっている．